

LAPIS CRAFT

UN CMS SIMPLE COMPLET ET GRATUIT

LapisCraft, explications

Dans un premier temps LapisCraft n'était pas censé être un CMS, c'était le premier site que j'ai développé pour rentrer dans le domaine du développement web. Cela devait être seulement le site pour mon serveur Minecraft. Mais le serveur ayant fermé pour certaines raisons, j'ai quand même continué le développement du site.

Pour commencer le développement web j'ai suivi comme beaucoup les tutoriels sur **OpenClassroom**, j'ai utilisé quelques codes par-ci, par là sur developpez.net ou autre. Mais j'ai aussi suivi pour commencer les vidéos de SkyBuilder756 sur le développement de CraftMyCMS Lite. En effet c'est en suivant les vidéos et surtout en copiant quelques parties de code qui faisaient que j'ai compris le fonctionnement ...

C'est donc la principale raison du fait que certaines tables MySQL comme la table Membres ou quelques codes/noms de fichier se ressemblent. J'ai ensuite continué de développer mon site seul. Si parfois je ne parvenais pas à comprendre comment faire, je fouillais alors un peu dans CMC (**CraftMyCMS**) pour y trouver des bouts de code ou y comprendre le fonctionnement.

Ensuite, niveau faille, étant donné que c'était mon premier site, je n'étais en aucun cas expert en la matière ce qui explique le manque de sécurité.

Et puis, arrivé vers la moitié du développement, je me suis dit que je pourrais peut-être partager ce site à la communauté bukkit.fr. C'est donc à cette période là que le site s'est transformé en CMS. Je me suis dit que cette communauté ne pourrait m'apporter que du bien, me donner des idées, des commentaires constructifs sur ce qu'il y a à améliorer ... Que je pourrais aussi apporter à ceux qui ont besoin d'un site ou autre même si je me doutais bien que mon site était loin d'être parfait.

Puis vous connaissez sûrement la suite, les utilisateurs du CMS ont augmenté, j'ai rajouté des fonctionnalités ... Puis j'ai stoppé le développement de cette BÊTA (car oui à la base le CMS n'était qu'en BÊTA) et je l'ai retiré du téléchargement. J'ai arrêté de faire du support, pour me consacrer à la V2 du CMS nommé MineWeb qui est en cours de développement.

Pour conclure, oui j'ai utilisé des bouts de code, des noms de fichiers, ou même des tables de base de donnée de CMC. Oui il y a beaucoup de failles, c'était mon premier site, mon premier projet dans le domaine du développement web. Mais je suis quand même fier de ce que j'ai fait, car c'est grâce à ce partage aujourd'hui que je suis dans plusieurs projets ou que je reçois des commandes pour créer des sites web.